

No aula passada, vimos várias propriedades do produto vetorial e o estudo do produto misto. Lembrando, o produto misto entre os vetores \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} é dado por:

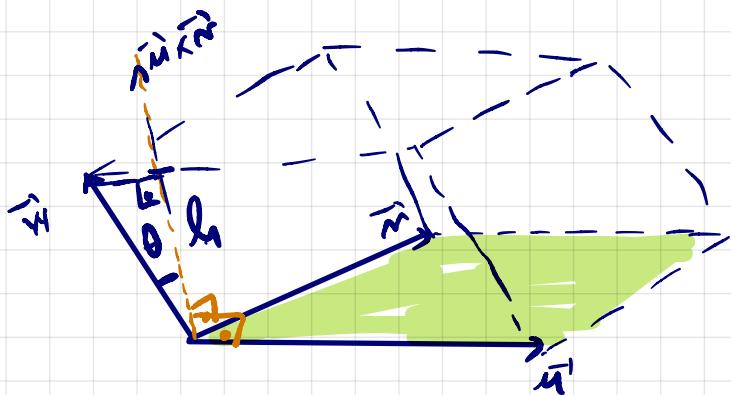
$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$= \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

Um resultado importante sobre o produto misto é:

Proposição: O volume do paralelepípedo com vértices nos vetores \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} é numericamente igual ao módulo do produto misto entre \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} .

Demonstre: Sejam $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^3$. Então:



$$V = Ab \cdot h ; \text{ onde: } Ab = \|\vec{u} \times \vec{v}\|$$

$$\cos \theta = \frac{h}{\|\vec{w}\|} \Rightarrow h = \|\vec{w}\| \cdot \cos \theta .$$

A assim, temos:

$$V = Ab \cdot h = \|\vec{u} \times \vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos \theta$$

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = \|\vec{U}\| \cdot \|\vec{V}\| \cdot \cos \theta$$

$$= |(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}| = |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$$

□

Ex: Determine o volume do paralelepípedo formado pelos vetores $\vec{u} = (1, 0, -1)$, $\vec{v} = (2, 2, 3)$ e $\vec{w} = (0, -1, 1)$.

Solução:

$$V = |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|, \text{ onde:}$$

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= 2 + 0 + 2 - 0 + 3 - 0 = 7$$

$$\Rightarrow V = |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]| = |7| = \underline{\underline{7 \text{ unidades de volume}}}$$

Corolário: Três vetores \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} no \mathbb{R}^3 não coplanares

se, e somente, $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$.

Demonstração: De fato, se forem coplanares, então, o "paralelepípedo" por eles formados terá volume nulo, ou seja $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$.

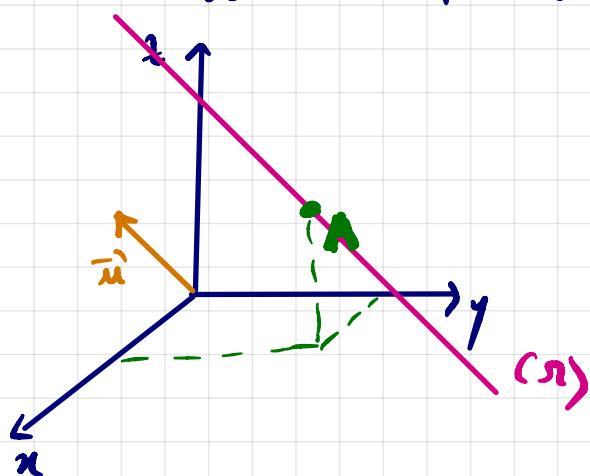
Por outro lado, se $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$, então o paralelepí-

pedo por elas formados terá volume nulo, i.e., os três vetores serão coplanares. □

RETAS NO \mathbb{R}^3 .

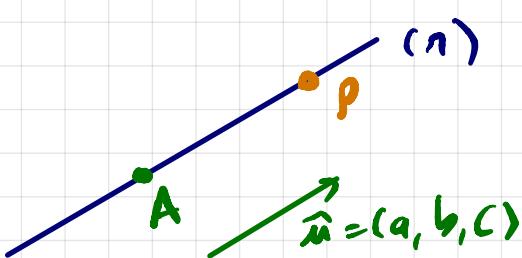
Vamos determinar equações de retas no espaço \mathbb{R}^3 .

Para determinar uma reta, precisamos saber algumas informações mínimas. Por exemplo, uma reta passa por 2 pontos, ou, ainda, a reta passa por um ponto e tem um vetor que fornece sua direção, chamado de vetor diretor da reta.



Como encontrar a eq.
desta reta?

Dados $A(x_A, y_A, z_A)$ um ponto sobre (r) e $\vec{u} = (a, b, c)$ um vetor diretor da reta (r) . Dado $P(x, y, z)$ um ponto qualquer sobre (r) , temos:



$$\overrightarrow{AP} = t \cdot \vec{u}, \quad t \in \mathbb{R}$$

$$P - A = t \cdot \vec{u}$$

Daí reje, obtemos:

$$P - A = t \cdot \vec{u}$$

$$(x, y, z) - (x_A, y_A, z_A) = t \cdot (a, b, c)$$

$$(x - x_A, y - y_A, z - z_A) = t \cdot (a, b, c)$$

(equação vetorial de reta (1), passando por A e possuindo \vec{v} como vetor diretor)

Ex-! Obtenha a eq. da reta (1) que passa por $A(1, -2, 3)$ e \vec{v} perpendicular aos vetores $\vec{u} = (-1, 0, 1)$ e $\vec{w} = (2, -1, 2)$.

Solução:

$$\vec{d} = \vec{u} \times \vec{w}$$

$$\vec{d} = \vec{u} \times \vec{w} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \begin{matrix} \cancel{-2} & \cancel{0} & \cancel{1} \\ \cancel{2} & \cancel{-1} & \cancel{2} \end{matrix} - \begin{matrix} \cancel{-1} & \cancel{0} & \cancel{1} \\ \cancel{2} & \cancel{-1} & \cancel{2} \end{matrix} + \begin{matrix} \cancel{-1} & \cancel{0} & \cancel{1} \\ \cancel{2} & \cancel{-1} & \cancel{2} \end{matrix}$$

$$= 0\hat{i} + 2\hat{j} + 1\hat{k} - 0\hat{i} + \hat{i} + 2\hat{j}$$

$$= \hat{i} + 4\hat{j} + 1\hat{k} = \underline{(1, 4, 1)} \Rightarrow \vec{d} = (1, 4, 1)$$

Assim, a eq. da reta será:

$$(x - x_A, y - y_A, z - z_A) = t \cdot (1, 4, 1) \quad ; \quad t \in \mathbb{R}$$

$$(x - 1, y + 2, z - 3) = t \cdot (1, 4, 1)$$

(eq. vetorial de reta (1))

EQ. PARÂMETRICA DA RETA:

Dada a eq. vetorial da reta (γ) que passa por $A(x_A, y_A, z_A)$ e possui $\vec{u} = (a, b, c)$ como vetor diretor:

$$(x - x_A, y - y_A, z - z_A) = t \cdot \underbrace{(a, b, c)}_{\text{vetor diretor}} ; t \in \mathbb{R} ;$$

então: $x - x_A = t \cdot a$

$y - y_A = t \cdot b$, ou seja:

$z - z_A = t \cdot c$

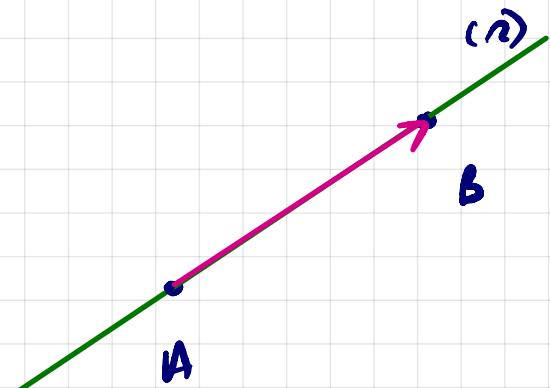
$$\left(\begin{array}{l} x = x_A + a \cdot t \\ y = y_A + b \cdot t \\ z = z_A + c \cdot t \end{array} \right) , t \in \mathbb{R}$$

(eq. paramétrica da reta (γ))

EX: Obtenha a eq. paramétrica da reta (γ) que passa pelos pontos $A(2, -1, 0)$ e $B(3, 1, 1)$.

SOLUÇÃO:

$$\left(\begin{array}{l} x = x_A + a \cdot t \\ y = y_A + b \cdot t \\ z = z_A + c \cdot t \end{array} \right)$$



O vetor diretor será: $\vec{u} = \vec{AB} = B - A$

$$\vec{u} = (3, 1, 1) - (2, -1, 0)$$

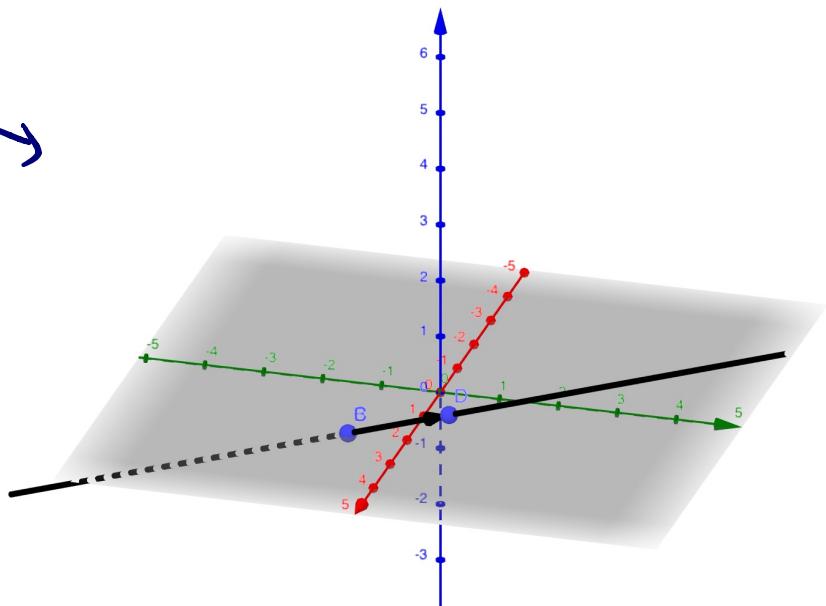
$$\vec{u} = (1, 2, 1)$$

$a \quad b \quad c$

Logo, une eq. paramétrica para (γ) será:

$$(1) : \begin{cases} x = 2 + t \\ y = -1 + 2t \\ z = 0 + t \end{cases} \Rightarrow (2) : \begin{cases} x = 2 + t \\ y = -1 + 2t \\ z = t \end{cases}$$

PELA GEOMETRIA



EQUAÇÃO SÍMÉTRICA DA RETA: Dada a eq.

$$(x - x_A, y - y_A, z - z_A) = t \cdot (a, b, c),$$

então:

$$\left\{ \begin{array}{l} x - x_A = at \rightarrow t = \frac{x - x_A}{a} \\ y - y_A = bt \sim t = \frac{y - y_A}{b} \\ z - z_A = ct \sim t = \frac{z - z_A}{c} \end{array} \right. ;$$

$$a, b, c \neq 0$$

Então, a eq. simétrica da reta (1) será:

$$\frac{x-x_A}{a} = \frac{y-y_A}{b} = \frac{z-z_A}{c}$$

; ($a, b, c \neq 0$)

Se $a=0$ (ou $b=0$ ou $c=0$); então, a eq.
fica:

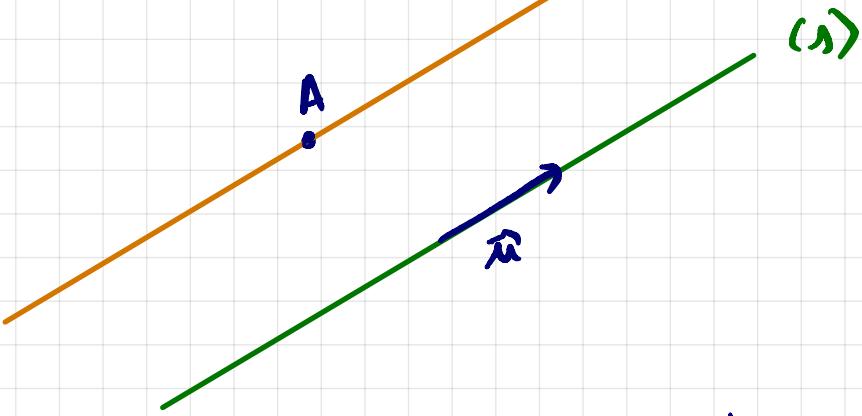
$$\frac{y-y_A}{b} = \frac{z-z_A}{c}; \quad z = z_A.$$

et cetera.

Ex-1 Encontre a eq. simétrica da reta (1)
que passa por $A(2, 2, -1)$ e é
paralela à reta (1) de equações

$$(1) \left\{ \begin{array}{l} x = 1 - 2t \\ y = 3 \\ z = 4t \end{array} \right. \quad ?$$

Solução:



Como $(1) \parallel (1)$, então o vetor diretor de (1)
será o vetor diretor de (1); i.e., $\vec{u} = (-2, 0, 4)$

$\Rightarrow b = 0$

Pois: (1) : $\begin{cases} x = 1 - 2t \\ y = 3 + 0t \\ z = 0 + 4t \end{cases}$]

Assim, a eq. de reta (1), na forma simétrica, será:

$$(1): \frac{x - x_A}{a} = \frac{z - z_A}{c}; \quad y = y_A$$

↑ (pois $b=0$)

$$(1): \frac{x - 2}{-2} = \frac{z - (-1)}{4}; \quad y = 2$$

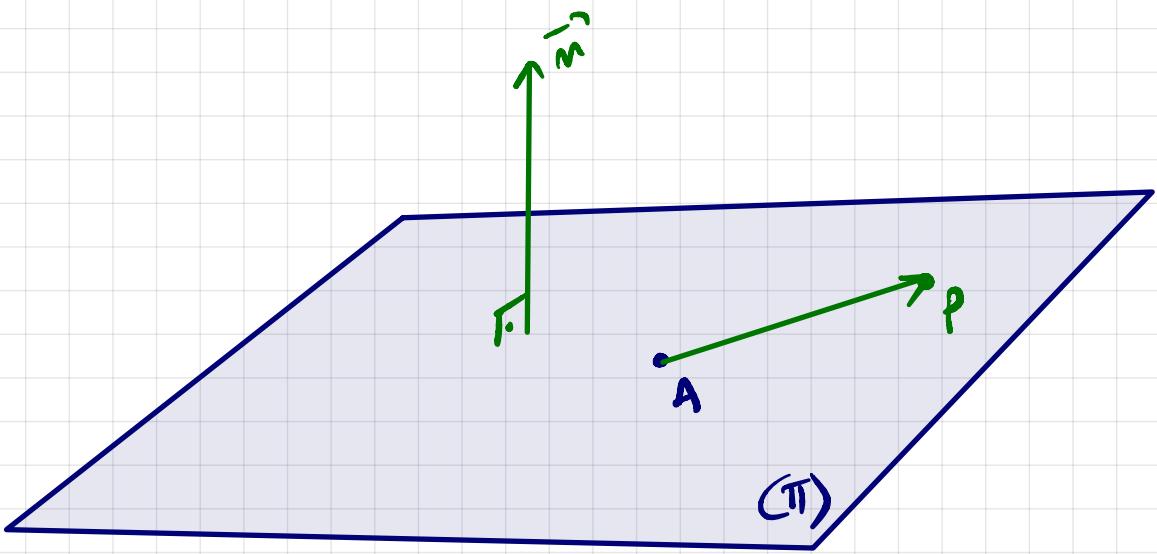
\Rightarrow

$$(1): \frac{2-x}{2} = \frac{z+1}{4}; \quad y = 2$$

EQUAÇÃO DO PLANO:

For 3 pontos distintos no espaço pessa um único plano. Outra forma de determinar um plano no \mathbb{R}^3 é tomar apenas um ponto e um vetor $\vec{n} = (a, b, c)$ normal ao plano desejado.

Sejam $A(x_A, y_A, z_A) \in (\pi)$ e $\vec{n} = (a, b, c)$ normal ao plano (π) .



Seja $P(x, y, z)$ um ponto qualquer sobre o plano (π) .

Como \vec{m} é normal à (π) ; então \vec{AP} será ortogonal ao vetor \vec{m} . Logo;

$$\vec{AP} \cdot \vec{m} = 0 \quad (\text{eq. do plano } (\pi))$$

$$(P - A) \cdot \vec{m} = 0$$

$$((x, y, z) - (x_A, y_A, z_A)) \cdot (a, b, c) = 0$$

$$(x - x_A, y - y_A, z - z_A) \cdot (a, b, c) = 0$$

$$\underbrace{a \cdot (x - x_A)} + \underbrace{b \cdot (y - y_A)} + \underbrace{c \cdot (z - z_A)} = 0$$

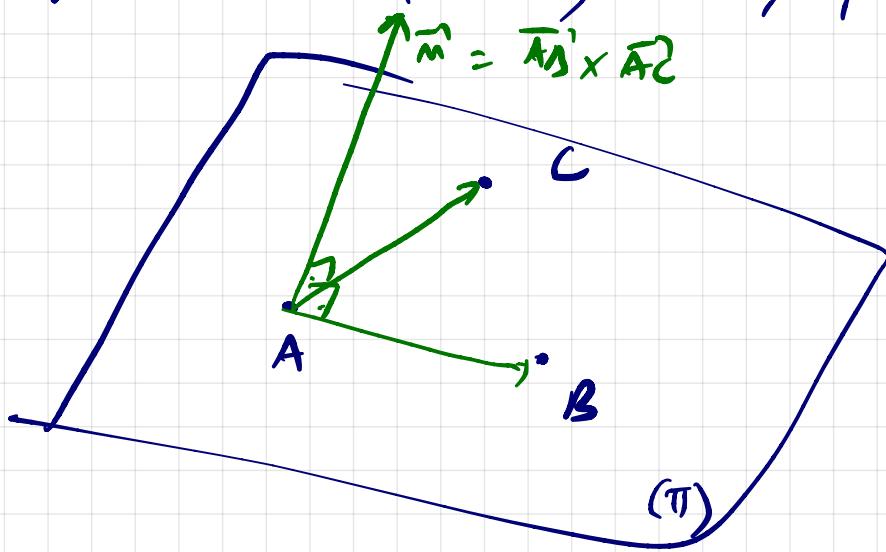
$$\underbrace{ax - a \cdot x_A + by - b \cdot y_A + cz - c \cdot z_A}_{} = 0$$

$$ax + by + cz + \underbrace{(-a \cdot x_A - b \cdot y_A - c \cdot z_A)}_{=d} = 0$$

$$\Rightarrow \boxed{ax + by + cz + d = 0} \quad (\text{eq. do plano } (\pi))$$

Ex: Encontre a eq. do plano (π) que passa pelos pontos $A(2, -1, 0)$; $B(3, 1, 1)$ e $C(2, 2, 0)$.

Solução:



$$\vec{m} = \vec{AB} \times \vec{AC} ; \text{ onde}$$

$$\vec{AB} = B - A = (3, 1, 1) - (2, -1, 0) = (1, 2, 1)$$

$$\vec{AC} = C - A = (2, 2, 0) - (2, -1, 0) = (0, 3, 0)$$

$$\vec{m} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \end{vmatrix} = \begin{matrix} \vec{i} & \vec{j} \\ 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{matrix}$$

$$\vec{m} = 0\vec{i} + 0\vec{j} + 3\vec{k} - 0\vec{k} - 3\vec{i} - 0\vec{j}$$

$$\vec{m} = -3\vec{i} + 0\vec{j} + 3\vec{k} \Rightarrow \vec{m} = (-3, 0, 3)$$

$$\Rightarrow (\pi): ax + by + cz + d = 0$$

$$(\pi): -3x + 0y + 3z + d = 0$$

$$(\pi): -3x + 3z + d = 0 \quad \dots$$

Com A (2, -1, 0) $\in (\pi)$; entao:

$$-3 \cdot (2) + 3 \cdot (0) + d = 0$$

$$-6 + d = 0 \Rightarrow \boxed{d = 6}$$

Logo, a eq. do plano (π) sera:

$$(\pi): -3x + 3z + 6 = 0 \quad \div (-3)$$

$$(\pi): x - z - 2 = 0$$

