

FISIQUIZ

REGULAMENTO ULTIMATE "FISIQUIZ" COMPETITION

Número de jogadores por time:

Os times podem seguir as seguintes composições

- 4 alunos dos cursos de Licenciatura em Física ou Bacharelado em Física, sendo que cada time pode ter até 2 jogadores com o mesmo semestre de ingresso.
- 4 alunos dos cursos de Licenciatura em Física ou Bacharelado em Física, sendo os 4 de ano de ingresso 2019/01.

Inscrições:

Na sala do PET-Física (Prédio 16, 101, CCL). Os times precisam apresentar nome do time, nome e número de matrícula de cada jogador. Os times também terão a oportunidade de obter pontos extras apresentando logo, mascote e uniforme.

É vetada a participação de petianos egressos desde janeiro de 2018, petianos ativos e alunos no último semestre em 2019/01.

Sistema de pontos:

Número padrão de perguntas por partida: 10

Pontos extras: Apresentar logo, mascote e uniforme em cada partida

Pesos das questões:

Fácil + 20 pontos

Média + 40 pontos

Difícil + 60 pontos

Morte +/- 100 pontos (+100 acertando, -100 errando)

Tempo para resposta:

Padrão 1 minuto

Morte 3 minutos

Datas:

Início de inscrições: 27/05

Término de inscrições: 10/06

FISIQUZZ

Dinâmica dos encontros:

Será sorteada a dificuldade da pergunta com um dado.

O primeiro time a lançar o dado será decidido na moeda (cara ou coroa). Para as próximas perguntas o dado será lançado alternativamente por cada grupo.

Após a pergunta ser finalizada, os times terão até 30 segundos para acionar um botão que dá direito à resposta. Assim, o time que acioná-lo primeiro terá o tempo correspondente para responder a pergunta (se nenhum time apertar o botão no fim dos 30 segundos, o time que lançou o dado deve responder). Ao acabar o tempo de discussão, o time deve responder a questão através do capitão da partida, então:

- se o time acertar, ele ganha a quantidade de pontos equivalente ao nível da pergunta.
- se o time errar, o time adversário terá direito de responder, podendo ganhar a metade da pontuação equivalente ao nível. Sendo que o time adversário terá metade do tempo para responder a pergunta.

Se um dos times acionar o botão primeiro 4 vezes, durante a partida, ganhar o direito à resposta e errar a questão. O time perderá a partida.

Prêmios:

Griffiths – Eletrodinâmica

Branislav M. Notaros – Eletromagnetismo

Raymond A. Serway - Princípios de Física 1, 2, 3, e 4 edição 5

Raymond A. Serway - Princípios de Física 1, 2, 3, e 4 sortidos

N. Piskunov – Cálculo diferencial e integral: tomo I e II

Young & Freedman – Física II

Halliday, Resnick e Walker – Fundamentos de Física 1, 2, 3 e 4

Alberto Delerue – Rumo às estrelas

Casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão de Regulamento da atividade.