

Informações do Relatório

IES:

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS

Grupo:

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Curso específico PT UFPEL 6341324

Tutor:

LEOMAR SOARES DA ROSA JUNIOR

Ano:

2021

Somatório da carga horária das atividades:

1920

Plenamente desenvolvido

Atividade - Participação em Eventos

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Os petianos puderam participar de eventos online durante o ano de 2021. Nenhum evento presencial de computação ocorreu em virtude da pandemia do Covid-19. Dada a caracterização online, alguns desses eventos ocorreram de forma gratuita para alunos ouvintes. Isso possibilitou que diversos integrantes do grupo atendessem os eventos. Dentre os eventos podemos citar: Congresso Brasileiro de Informática na Educação, organizado pela Sociedade Brasileira de Computação; 1º Congresso Nacional dos Grupos PET de Computação, organizado pelo grupo PET Computação da Unioeste - Campus Cascavel; Semana Integrada de Inovação, Ensino, Pesquisa e Extensão da UFPel 2021; 1º Semana de Parceria entre PETs Computação, organizado pelo grupo PET C3 da FURG.

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
300	15/03/2021	23/12/2021

Descrição/Justificativa:

A atividade tem como principal objetivo a interação dos bolsistas PET Computação com a comunidade acadêmica, através da participação ativa em eventos dos grupos PET, como as Reuniões da Executiva da UFPel, Olimpets, Interpets da UFPel, Sulpet, Enapet e demais eventos relacionados a área da Computação.

Objetivos:

O principal objetivo desta atividade consiste em manter a interação com outros grupos PET, de forma a compartilhar conhecimento e experiências. Além desses eventos ligados diretamente ao programa PET, o grupo pretende viabilizar a participação de seus integrantes em outros eventos de diversas áreas da computação como: FISL (Fórum Internacional de Software Livre), EMICRO/SIM

(Escola de Microeletrônica/Simpósio Sul de Microeletrônica), ERAD (Escola Regional de Alto Desempenho) e SBCCI (Symposium on Integrated Circuits and Systems Design).

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A atividade será realizada da seguinte forma: Em eventos de caráter geral, tais como Enapet, Sulpet e FISL, será verificado o interesse e a disponibilidade dos petianos em participar dos mesmos, sendo analisadas as questões financeiras (despesas com deslocamento, estadia e alimentação) para as pessoas que forem participar. Dentro das possibilidades, os petianos serão encaminhados para a participação, de modo que o grupo possa estar presente e representado. Em eventos situados na cidade, como o Olimpets, Interpets e reuniões da Executiva da UFPel, será de suma importância a participação de todos participantes do grupo PET. Em eventos específicos, relacionados com a pesquisa de um ou mais petianos, estes serão enviados para que os trabalhos possam ser devidamente apresentados e defendidos.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Os benefícios das ações da atividade de participação em eventos, tais como a ampliação do conhecimento e a diversificação de ideias e iniciativas, permitirão ampliar a formação dos alunos tanto como profissionais criando mecanismos para aperfeiçoar o currículo dos cursos de Engenharia de Computação e de Ciência da Computação, como indivíduos tornando o aluno mais crítico e com novas ideias. Em determinados eventos os alunos têm a possibilidade de apresentarem projetos e os mesmos serem publicados em anais ou em revistas.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação dessa atividade será baseada na quantidade de representantes do PET que estarão envolvidos nestes encontros e na qualidade da participação, bem como possíveis publicações de artigos nos eventos mencionados. As participações serão relatadas pelos petianos que comparecerem aos eventos, de modo a possibilitar uma rica discussão com o restante do grupo para que haja uma troca de experiências e conhecimento.

Atividade - Cursos e Minicursos Abertos à Comunidade

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Esta atividade foi plenamente desenvolvida. Como exemplo de ação desta atividade proposta podemos citar o Curso de Google Classroom oferecido para professores de escolas públicas municipais e estaduais e para a comunidade acadêmica da UFPel. O curso atendeu participantes de diversas localidades do país. A ampla divulgação realizada nas redes sociais do Grupo PET Computação viabilizou o alcance e o sucesso em relação a procura pelos participantes. Ao final do curso, que ocorreu online e utilizou as plataformas Google Meet, Youtube e Google Classroom, todos os participantes foram convidados a responder um formulário de avaliação para fornecer suas opiniões e sugestões visando a qualificação desta atividade em edições futuras. Por fim é importante mencionar o canal do PET Computação da UFPel no YouTube com o intuito de ampliar o alcance dos diversos cursos e minicursos oferecidos pelo grupo. Desta maneira, a comunidade externa pode ser alcançada de forma mais eficiente. O canal do YouTube pode ser acessado através do endereço: <https://www.youtube.com/channel/UC8-0R3hgLNoQq8yisN9snDA>

Carga Horária

Data Início da Atividade

Data Fim da Atividade

Descrição/Justificativa:

Está é uma atividade de ensino e extensão na qual o grupo PET Computação irá recrutar alunos e/ou petianos com especialização em alguma área específica da Computação para ministrar cursos e minicursos sobre novas técnicas, tecnologias e conceitos, de forma complementar ao currículo da Ciência da Computação e Engenharia de Computação e também para a comunidade em geral, abordando temas como lógica de programação, aprendizado de linguagens específicas, boas práticas de programação e etc. Estes cursos e minicursos serão direcionados para alunos da Computação, para alunos de outros cursos da UFPel e à comunidade no geral. Os cursos e minicursos serão ministrados nos laboratórios da Computação no Campus Porto da UFPel. Serão elaborados materiais didáticos para auxiliar o ensino, e para os cursos abertos para todos os alunos, as escolhas de temas serão realizadas através de pesquisas, junto a outros grupos PET, sobre as necessidades existentes dentro da Universidade.

Objetivos:

Como objetivo, espera-se contribuir para uma formação mais qualificada do aluno de Computação e suprir as necessidades de outros cursos da Universidade em relação à área da Computação, possibilitando a chance de aprender algo diferente do que é proposto e ensinado em sala de aula e visando qualificar o aluno para o mercado de trabalho. Conseqüentemente, através da capacitação de seus discentes, espera-se promover a potencialização dos cursos de graduação e pós-graduação aos quais o PET Computação está atrelado.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Os cursos serão oferecidos no primeiro e no segundo semestres de 2021. A atividade se dará em etapas, como a escolha e o planejamento do curso, visando uma área específica para sanar as carências dos alunos da Universidade ou de algum grupo ou setor da comunidade. Os cursos e minicursos serão ministrados pelos petianos ou alunos com expertise nos Laboratórios de Computação da UFPel. Os petianos mais novos irão participar como ouvintes dos cursos para serem qualificados para ministrar os cursos nos próximos semestres. Os petianos mais antigos participarão do curso de modo a possibilitar um constante aprimoramento deles próprios e dos demais petianos.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Os resultados que deseja-se alcançar para a melhoria do curso e da comunidade são a diminuição da evasão, a integração entre os participantes dos distintos semestres dos cursos e a capacitação profissional destes. Além disto, quando aplicados à comunidade externa da UFPel, espera-se colaborar com a formação profissional dos participantes, de modo a contribuir para que estes possam buscar novas oportunidades de emprego ou melhorias profissionais em virtude da qualificação técnica recebida.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Ao final de cada curso será realizado um teste sobre os conhecimentos adquiridos. Também será aplicado um questionário para avaliação das aulas ministradas pelos petianos e/ou alunos, de modo que seja possível aprimorar constante os cursos ministrados.

Atividade - Perfil do Ingressante

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Esta atividade foi desenvolvida plenamente. Com os dados obtidos os alunos estão sendo acompanhados de modo que se possa dar o suporte necessário visando o combate a evasão nos cursos de Engenharia de Computação e de Ciência da Computação. Esta atividade está alinhada com ações das coordenações dos cursos que também possuem como objetivo central o combate a evasão e a retenção. É importante mencionar que no ano de 2020, em virtude da pandemia e da impossibilidade de realizar encontros presenciais, um servidor na plataforma Discord foi criado pelo PET Computação para viabilizar a aproximação dos alunos e professores. Todas as disciplinas ofertadas nos semestres de 2021 contaram com canais para estudos, discussão, conversas, resolução de exercícios, encontro com professores e etc. Este servidor online, além dos benefícios oferecidos e já citados anteriormente, também permite que os ingressantes sejam acompanhados pelos petianos, ajudando em suas adaptações e ratificando suas identidades nos cursos da Computação da UFPel.

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
100	01/02/2021	31/10/2021

Descrição/Justificativa:

Nesta atividade será realizada uma pesquisa nas turmas de ingressantes nos cursos de Ciência da Computação e de Engenharia de Computação da UFPel. Esta pesquisa tem como interesse maior investigar o perfil e as origens dos alunos dos cursos para que possam ser traçadas medidas e planos a fim de possibilitar a descrição de um perfil dos alunos que procuram os cursos da Computação. Ainda espera-se localizar as características que marcam o perfil dos egressos para que possíveis dificuldades possam ser identificadas e soluções para estas sejam desenvolvidas, permitindo formar alunos mais qualificados, motivados e preparados para o mercado de trabalho.

Objetivos:

Esta atividade tem como objetivo traçar o perfil dos alunos em relação a diversos itens, tais como: dados pessoais e familiares, formação escolar, critérios de escolha da Universidade, experiência profissional, formação prévia na área de Computação e expectativa em relação ao curso. Esta atividade possui o objetivo de conhecer melhor o perfil do aluno ingressante e com estas informações, correlacionadas com os dados de alunos egressos, produzir subsídios para evitar a evasão e para melhorar o curso e seu projeto pedagógico.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será realizada através de um formulário eletrônico onde os alunos ingressantes irão responder as informações solicitadas. Os dados coletados são avaliados e o perfil dos alunos ingressantes são traçados. Ao final do primeiro semestre um novo formulário é aplicado aos alunos, onde se localizam os alunos egressos e, tenta-se destacar os pontos de sua desistência. Após, estas informações são compartilhadas com as coordenações dos cursos de Computação da UFPel a fim de procurar alternativas de melhora para aumentar a qualidade dos cursos e evitar a evasão.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Pretende-se com esta atividade, dar atenção especializada para aqueles alunos que necessitam de ajuda, seja ela de cunho social, econômica ou acadêmica, auxiliando-os de maneira direta ou encaminhando os alunos em questão aos meios responsáveis na UFPel que poderão melhor auxiliá-los. Espera-se também que os alunos do curso tenham um melhor desempenho ao longo do curso e, também, uma menor taxa de evasão.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Esta atividade será avaliada conjuntamente com as coordenações dos cursos de Computação que

terão acesso aos dados coletados e tratados. Iniciativas conjuntas com as coordenações serão traçadas procurando diminuir as taxas de evasão dos cursos.

Atividade - Pesquisa em Computação

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Essa atividade foi plenamente desenvolvida. Todos os petianos tiveram envolvimento com pesquisas relacionadas a temas de computação desenvolvidas dentro do grupo PET. Artigos científicos foram publicados relatando as experiências e os resultados obtidos. Alguns destes são: (1) SILVEIRA DE OLIVEIRA, PLACIDA GIULIANE ; SCHMEGEL, DARLEI MATHEUS ; GHISLENI ZOLINGER, DAUAN ; K. SANTOS, MONIELE ; QUEVEDO JURGINA, LAURA ; SANCHOTENE DE AGUIAR, MARILTON ; SOARES DA ROSA JÚNIOR, LEOMAR . SACOMP: Integrando os Estudantes de Computação com o Mercado de Trabalho. REVISTA COMING - COMMUNICATIONS AND INNOVATIONS GAZETTE, v. 5, p. 65-74, 2021. (2) LEMOS, GERÔNIMO GALLARRETA ZUBIAURRE ; ALVES, BRUNO CASCAES ; DOS SANTOS, HEITOR FELIPE MATOZO ; DE MENEZES, GERSON LEITE ; DA ROSA JÚNIOR, LEOMAR SOARES . Introdução de indígenas e quilombolas aos ambientes digitais de ensino da universidade. REVISTA COMING - COMMUNICATIONS AND INNOVATIONS GAZETTE, v. 5, p. 75-81, 2021. (3) PEREIRA, ANDRESSA WERNER KRAUSE ; TRAVERSI, ANA AMÉLIA ; SILVEIRA, GABRIEL ROCHA ; ZIMMER, RAQUEL DE SOUZA ; ROSA JÚNIOR, LEOMAR SOARES DA . O Uso de Uma Plataforma Virtual como Forma de Auxílio aos Discentes Durante o Isolamento Social. REVISTA COMING - COMMUNICATIONS AND INNOVATIONS GAZETTE, v. 5, p. 100-107, 2021. (4) JURGINA, LAURA QUEVEDO ; ZOLINGER, DAUAN GHISLENI ; SCHMEGEL, DARLEI MATHEUS ; TORCHELSEN, RAFAEL P. ; ROSA JÚNIOR, LEOMAR SOARES DA . Uma Avaliação UX Para Aplicativo de Mobilidade Urbana sob a Perspectiva de Idosos. REVISTA COMING - COMMUNICATIONS AND INNOVATIONS GAZETTE, v. 5, p. 108-118, 2021. (5) JURGINA, LAURA QUEVEDO ; TRAVERSI, ANA AMÉLIA ; SILVEIRA, GABRIEL ROCHA ; ZIMMER, RAQUEL DE SOUZA ; ALVES, BRUNO C. ; SANTOS, MONIELE K. ; ZOLINGER, DAUAN GHISLENI ; SCHMEGEL, DARLEI MATHEUS ; DOS SANTOS, HEITOR F. M. ; LEMOS, GERÔNIMO G. Z. ; PEREIRA, ANDRESSA WERNER KRAUSE ; DE OLIVEIRA, PLACIDA GIULIANE SILVEIRA ; DE MENEZES, GERSON L. ; DA ROSA JR., LEOMAR SOARES . Construção de um Laboratório de Lógica para Programação dedicado a Cursos de Graduação. REVISTA COMING - COMMUNICATIONS AND INNOVATIONS GAZETTE, v. 5, p. 119-124, 2021. (6) JURGINA, L. Q. ; ZOLINGER, D. G. ; SCHMEGEL, DARLEI MATHEUS ; DA ROSA JUNIOR, L. S. . CONSTRUÇÃO E APLICAÇÃO DE CURSO DE GOOGLE CLASSROOM PARA PROFESSORES DO ENSINO BÁSICO. In: VIII Congresso de Extensão e Cultura da UFPel, 2021, Pelotas. CEC, 2021.

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
300	11/01/2021	17/12/2021

Descrição/Justificativa:

Esta atividade envolverá todos os petianos e alguns outros alunos dos cursos de Ciência da Computação, Engenharia de Computação e da Pós-graduação em Computação da UFPel. Nesta atividade, os petianos irão desenvolver atividades de iniciação científica e tecnológica nas quatro áreas de pesquisa originalmente presentes na proposta de criação do PET Computação: sistemas digitais, sistemas embarcados, inteligência artificial e sistemas paralelos e distribuídos. Serão diferentes projetos, com diferentes níveis de abstração e com diferentes tipos de contribuição. Irão participar desta atividade diversos professores da área de Computação, os quais irão orientar os petianos dentro de seus grupos de pesquisa.

Objetivos:

Esta atividade tem como principal objetivo promover o interesse pela pesquisa científica, formando conhecimento sólido na área de atuação. Também visa uma maior integração entre graduação e pós-graduação, pois permite um ambiente de colaboração e cooperação entre os envolvidos nos projetos de pesquisa. Além disso, como pesquisa é uma linha de atuação dentro do grupo PET, espera-se contribuir com o aumento do conhecimento técnico e o desenvolvimento de habilidades, tais como a criatividade e a iniciativa.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Anualmente, cada integrante do grupo PET escolhe uma área de atuação de pesquisa. A partir disso, este é direcionado a um professor da área da Computação e inserido em um grupo consolidado de pesquisa. Este professor é responsável por orientar o petiano dentro de seu grupo de pesquisa, propiciando um maior contato com a pesquisa científica estado da arte. Periodicamente, cada um dos petianos é responsável por apresentar o trabalho no qual encontra-se engajado na pesquisa, possibilitando a troca de conhecimento com os demais petianos.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Como resultados, espera-se contribuir de forma efetiva com o avanço tecnológico e científico na área de Computação. Com isso, pretende-se projetar o nome dos cursos envolvidos e também da instituição no cenário científico nacional e internacional, promovendo maior reconhecimento. Além disso, espera-se publicar os resultados obtidos em congressos científicos e tecnológicos e também apresentar os trabalhos desenvolvidos em seminários para os alunos de graduação.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

O mecanismo de avaliação dos resultados dessa atividade será realizado pelos professores orientadores em conjunto com o tutor do PET. Nesta avaliação será analisada a satisfação do aluno em relação à pesquisa realizada, os resultados obtidos e também a produtividade dos alunos. Os resultados publicados em eventos e periódicos científicos serão importantes indicadores de produção. Além disso, também será avaliado o comprometimento do aluno e o impacto deste no grupo de pesquisa no qual esteve inserido.

Atividade - Discussão dos Currículos dos Cursos de Computação

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Esta atividade foi plenamente desenvolvida. Durante o primeiro semestre de 2021 os petianos da Computação, junto a alguns alunos voluntários dos cursos de Ciência da Computação e de Engenharia da Computação, realizaram discussões sobre os currículos dos cursos. As discussões apontaram modificações que podem ser implementadas visando um melhor aprendizado dos conteúdos abordados nas disciplinas. Por exemplo, diversas considerações foram realizadas no sentido de melhor balancear a carga horária dos semestres dos cursos, alterando disciplinas ou, até mesmo, sugerindo mudanças em seus conteúdos. Como objetivo principal, esta atividade visa o combate a evasão e a retenção nos cursos. Os resultados alcançados nas discussões foram compartilhados com as coordenações dos cursos visando possíveis mudanças curriculares durante a próxima atualização dos Projetos Políticos-pedagógicos dos cursos de Computação.

Carga Horária

40

Data Início da Atividade

19/04/2021

Data Fim da Atividade

30/11/2021

Descrição/Justificativa:

A atividade de Discussão dos Currículos dos Cursos é necessária nos cursos de Computação da UFPel já que, por ser uma área bastante abrangente e estar em constante evolução, alguns conteúdos dos currículos dos cursos de Ciência da Computação, Engenharia de Computação e da Pós-graduação em Computação acabam ficando defasados em curtos períodos de tempo. Estamos sempre buscando atualizar e aprimorar nossas tecnologias, então deve-se também buscar que os alunos estejam atualizados igualmente. Esta atividade de ensino e extensão visa, portanto, à melhoria e atualização dos cursos através de uma discussão entre os alunos e professores dos cursos.

Objetivos:

Esta atividade de ensino e extensão tem como objetivo a discussão dos currículos dos cursos de Ciência da Computação, Engenharia de Computação e da Pós-graduação em Computação. A finalidade é de propor melhorias e atualizações para os mesmos, e assim, aumentar a qualidade dos cursos de Computação da UFPel. Além disso, a atualização dos currículos dos cursos possibilita a formação de alunos e profissionais cada vez mais atualizados e também tem impacto no corpo docente dos cursos de Computação, já que requer que os professores sejam ativos e estejam bem informados dos novos conteúdos da área de Computação. Assim, a atividade visa não somente a melhoria dos currículos dos cursos, mas também a melhoria dos corpos discente e docente dos cursos de Computação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A realização desta atividade de ensino e extensão consiste no debate dos currículos dos cursos. Esse debate ocorre duas vezes por ano entre os alunos, principalmente os alunos formandos, e os professores dos cursos. Esta discussão entre discentes e docentes é organizada pelo grupo PET Computação, onde toda a comunidade de Computação da UFPel é convidada a participar. Neste encontro, novas ideias e propostas para os currículos dos cursos de Computação são discutidas e avaliadas pelo corpo docente e, após, se avaliadas positivamente, são levadas ao colegiado e ao NDE para possível aprovação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Como resultado dessa atividade, espera-se que a participação dos alunos e professores dos cursos de Computação da Universidade Federal de Pelotas na discussão dos currículos dos cursos traga como mudanças novas melhorias e atualizações nos cursos de Computação, atendendo necessidades previstas pelos próprios alunos e professores. Espera-se também, que essas mudanças alcancem o corpo docente, visando uma maior atualização dos professores em relação às novidades da área de Computação e proporcionando uma formação mais atualizada dos alunos dos cursos de Computação da UFPel, fazendo com que estes se tornem profissionais mais capacitados e motivados para o mercado de trabalho.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação desta atividade se dará através da observação da relevância das propostas criadas nos encontros para discussão dos currículos dos cursos de Computação. Ou seja, será avaliada a consideração dos colegiados dos cursos e dos NDEs em relação às propostas dadas pelos alunos e professores da Computação. O grupo PET Computação analisará se estas propostas estão sendo aceitas, ou ao menos analisadas, de modo a acompanhar e incentivar a melhoria constante dos currículos dos cursos.

Atividade - Guia do Aluno

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Esta atividade foi realizada com sucesso em 2021. Durante os semestres o guia do aluno foi distribuído e apresentado aos calouros dos cursos de Computação da UFPel. Em encontros online, os alunos puderam dar um feedback sobre esta atividade, sugerindo melhorias de conteúdo e de informações importantes que possam auxiliar os novos alunos da Computação da UFPel. As melhorias são sistematicamente realizadas no material a ser distribuído em cada semestre letivo. O guia do aluno, por questões econômicas e da pandemia de Covid-19, foi disponibilizado totalmente em formato digital. Esta decisão também vai de encontro ao que chamamos de Computação Verde. A ideia é utilizar menos papel e mais material online, visto que os alunos da Computação passam diversas horas do dia conectados à Internet. Desta forma o guia do aluno pode ser encontrado no site do PET Computação: <https://wp.ufpel.edu.br/petcomp/guia-do-aluno/>

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	04/01/2021	23/12/2021

Descrição/Justificativa:

Esta atividade consiste na elaboração de um manual cujo intuito é proporcionar aos calouros informações básicas sobre a cidade, universidade e curso. O guia é composto por explicações importantes que o aluno deve possuir ao ingressar à UFPEL, como perfil de egresso, estrutura curricular, grade disciplinar, contato com o curso e com a universidade, além de pontos de referência importante da cidade, como paradas de ônibus e o restaurante universitário.

Objetivos:

O objetivo desta atividade é a elaboração, o aprimoramento e a atualização do documento guia do aluno. Esta atividade dá suporte às coordenações dos cursos de Computação da UFPel, uma vez que o guia fornece importantes informações para os alunos ingressantes nos cursos de Engenharia e Ciência da Computação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Ao longo do semestre o guia é concebido, discutido e formatado em conjunto com as coordenações dos cursos de Computação da UFPel. Este guia será repassado aos calouros através do e-mail institucional e apresentado durante a recepção de boas vindas, mantendo uma versão disponível para download no site oficial do PET Computação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se, com a elaboração da tarefa, instruir noções básicas dos cursos de Engenharia e Ciência da Computação aos calouros, além de informações da própria universidade. O guia busca também proporcionar senso de localização e mostrar locais de interesse ao público alvo do mesmo, o aluno. Assim, procura-se potencializar a sua inserção qualificada na comunidade acadêmica.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será observada a partir da opinião da comunidade da Computação em relação à nova versão do guia do aluno. Através do Apadrinhamento, serão recolhidas informações dadas pelos calouros, apontando melhorias para a concepção do documento a ser oferecido no semestre seguinte.

Atividade - Organização de Eventos

Avaliação:

Plenamente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Esta atividade também foi plenamente desenvolvida. No ano de 2021 a tradicional Semana Acadêmica da Computação (SACOMP) não ocorreu em virtude da pandemia. Contudo, o Grupo PET Computação propôs um novo evento totalmente virtual intitulado DIGICOMP. Esse evento foi transmitido no Facebook da Computação UFPel e no canal do Youtube do Grupo PET Computação de modo a maximizar o alcance de participantes. Como exemplo, podemos citar a palestra intitulada "Quando os Videogames chegaram?", ministrada pelo pesquisador e escritor Marcus Garrett. Durante a palestra online os participantes tiveram a oportunidade de viajar pela história dos games no Brasil e compreender como os videogames transformaram o mundo que conhecemos hoje. O grupo PET Computação também participou da organização da SIIEPE 2021, auxiliando na parte técnica das transmissões das apresentações de trabalhos, as quais aconteceram totalmente online no ano de 2021. Por fim, o PET Computação atuou na organização do Congresso Brasileiro de Informática na Educação, o maior e mais importante evento da área vinculado à Sociedade Brasileira de Computação. O congresso contou com seis eventos satélites, todos realizados online. Diversas atividades ficaram sob responsabilidade do grupo PET Computação da UFPel, tais como a comunicação digital nas diversas redes sociais do congresso e a manutenção do site do congresso, dentre outras.

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
400	15/03/2021	23/12/2021

Descrição/Justificativa:

Esta atividade de extensão busca a organização de eventos como Semanas Acadêmicas e Seminários relacionados aos cursos de Computação, onde se tem como proposta fundamental a inovação dos saberes e a melhoria, a ampliação e a intensificação dos conhecimentos e assuntos tratados nos cursos Engenharia e Ciência da Computação.

Objetivos:

Possibilitar aos alunos a ampliação e inovação de conhecimentos referentes aos cursos da Computação. Desta forma, os indivíduos poderão trocar ideias, dúvidas e opiniões e este processo irá possibilitar o esclarecimento e o enriquecimento do conhecimento adquirido referente a estas áreas de estudo, pesquisa e trabalho. Também é objetivo desta atividade possibilitar que os alunos tenham contato com profissionais e oportunidades do mercado de trabalho, de modo que os alunos possam conhecer a realidade que os espera ao concluir o curso de graduação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Em todos os eventos organizados o grupo PET Computação possuirá algumas responsabilidades específicas no auxílio da execução, organização e planejamento dos mesmos. Poderão ser organizados dois tipos de eventos: Semana Acadêmica da Computação UFPel, na qual busca-se trazer conteúdos não vistos durante a graduação para agregar a comunidade acadêmica, assim como profissionais de sucesso no mercado para compartilhar suas experiências; SPC - Seminários de Pesquisa em Computação da UFPel onde alunos dos cursos de Engenharia e Ciência da Computação apresentarão suas pesquisas e áreas de trabalho e atuação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se, como resultado, gerar oportunidade aos alunos dos cursos e para a comunidade acadêmica da Computação de participarem de eventos qualificados, onde os participantes poderão atualizar-se sobre os diversos temas de sua área.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

As ações relacionadas a esta atividade serão avaliadas de acordo com o sucesso dos eventos, incluindo o número de participantes e a satisfação dos mesmos. Questionários serão aplicados aos participantes, ouvintes e ministrantes, de modo que se possa coletar informações e sugestões que possibilitem qualificar esta atividade em edições futuras.

Parcialmente desenvolvido

Atividade - Apadrinhamento dos Calouros da Computação

Avaliação:

Parcialmente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Esta atividade foi parcialmente desenvolvida em virtude da pandemia do Covid-19. Não foi possível realizar todas as ações, em especial as presenciais, previstas no planejamento. Contudo, encontros online foram realizados de modo a realizar o apadrinhamento dos calouros. Uma reunião no Google Meet foi realizada contando com a presença dos petianos, dos alunos pertencentes ao Diretório Acadêmico da Computação, alguns professores e os alunos calouros. Nesta reunião todas as informações solicitadas pelos ingressantes foram fornecidas e os petianos ajudaram no encaminhamento de soluções para as dúvidas e questionamentos levantados.

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
200	01/03/2021	30/09/2021

Descrição/Justificativa:

No início de cada semestre, os integrantes do grupo PET Computação se tornarão padrinhos dos novos alunos dos cursos de Ciência da Computação e de Engenharia de Computação. Os Petianos estarão dispostos a auxiliá-los e integrá-los aos seus respectivos cursos, primando por suas permanências na UFPEL, orientando-os, por exemplo, a respeito do funcionamento da universidade e dos recursos que esta oferece.

Objetivos:

Busca auxiliar os novos alunos nas dificuldades diárias que envolvem sua permanência e/ou bem estar na universidade. A atividade também prevê a integração dos calouros com os veteranos, possibilitando novas amizades e o companheirismo entre os alunos. Os padrinhos poderão aconselhar, bem como motivar e incentivar os calouros frente às problemáticas que virão nesta nova etapa da vida deles, relacionada à imersão à Computação, assim como, também, auxiliar na redução de evasões referentes aos cursos de Ciência da computação e de Engenharia da Computação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Em algum momento no início do semestre os petianos irão convidar os calouros para uma confraternização do lado de fora do Anglo, onde o apadrinhamento será efetivado, fotos serão tiradas para registro, e o primeiro contato se dará, tendo um ambiente informal e confortável para os alunos novos. Após isso, haverá uma visita guiada onde se mostrará todas as instalações (como salas, laboratórios de informática, biblioteca, entre outros) que os cursos de Engenharia e Ciência da computação possuem, bem como demais estruturas do campus. Ao longo do semestre serão feitas consultas periódicas sobre o desempenho dos afilhados por seus padrinhos, a fim de compreender o percurso que um aluno novo leva no seu primeiro semestre, e assim, entender porque evasões

ocorrem e trabalhar em metodologias para evitá-las. Ao fim do semestre, um novo encontro com os calouros será feito para entender quais são as expectativas, planos e propostas para o curso passado então seu primeiro semestre.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Busca-se como resultado, auxiliar para uma melhor adaptação dos novos alunos através de sua relação com os padrinhos que estarão dispostos a contribuir com seu bem estar, conhecimento, liberdade, e entrosamento durante a graduação e vida profissional. Além disso, acredita-se que o apadrinhamento será capaz de auxiliar na união dos alunos, estimulando suas relações e possibilitando a construção de novas amizades e interações entre estes. Desta forma, espera-se construir um ambiente acadêmico mais acolhedor, trazendo, como consequência, uma redução na taxa de evasão dos alunos da Computação.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação se dará através da análise das estatísticas de evasão dos cursos da Computação e da opinião da comunidade acadêmica referente aos cursos de Ciência e de Engenharia de Computação. Além disto, conversas com os novos alunos serão realizadas ao longo do primeiro ano, de modo a permitir um acompanhamento constante e possibilitar a identificação e o aprimoramento dos aspectos da atividade que contribuem para o bem estar dos alunos.

Atividade - Integração Entre Alunos e Professores

Avaliação:

Parcialmente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Em 2021, assim como no ano anterior, o PET Computação não pode organizar o tradicional Salchipão da Computação, um evento que visa a integração de alunos, técnicos administrativos e professores. Tão pouco foi possível realizar atividades desportivas presenciais em virtude da pandemia do Covid-19. Neste sentido, eventos online alternativos foram pensados visando possibilitar a integração da comunidade da Computação. Para tal, a plataforma Discord foi utilizada, onde um canal para a Computação da UFPel foi criado. Nele, diversas rodas de conversa, jogos online, discussões sobre trabalhos de disciplinas, discussões sobre programação de computadores em geral e em diversas linguagens foram realizadas. A participação da comunidade na plataforma Discord vem aumentando a cada semestre, tendo, em 2021, alcançado um total de 547 participantes inscritos.

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	15/03/2021	30/11/2021

Descrição/Justificativa:

A atividade Integração entre alunos e professores foca na aproximação entre alunos e professores dos cursos de Computação da UFPel. A finalidade é de possibilitar a criação de novas amizades e diminuir a distância entre os corpos docente e discente dos cursos de Ciência da Computação e de Engenharia de Computação, do Mestrado, do Doutorado e do grupo PET Computação. Isto possibilita que os cursos tenham maior qualidade, bem como alunos e professores estejam cada vez mais capacitados e interessados nos assuntos e tarefas que dizem respeito à qualidade acadêmica.

Objetivos:

Esta atividade tem como objetivo o aumento da proximidade entre alunos e professores dos cursos

de Ciência da Computação e Engenharia de Computação, do Mestrado em Computação, do Doutorado em Computação e do grupo PET Computação da UFPel. Isto será feito através de uma série de atividades esportivas, culturais e recreativas, motivando um maior contato e uma melhor interação entre os corpos discente e docente destes cursos. Esta atividade possibilita, por fim, maiores interesse e capacitação de alunos e professores, já que a cada evento novas amizades são criadas e conhecimentos são trocados. Conseqüentemente, espera-se que esta sinergia criada seja capaz de contribuir para a qualificação dos cursos de Computação e da comunidade que o frequenta.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será realizada por eventos de caráter esportivo, cultural ou recreativo, que envolvam alunos e professores dos cursos de Computação. Estes serão promovidos a cada semestre para atender à finalidade de incentivar o contato e a troca de conhecimento entre os corpos discente e docente. Um exemplo é a atividade Quiz da Computação organizada pelo PET Computação para os calouros dos cursos de Ciência da Computação e de Engenharia de Computação durante cada semestre letivo. Neste evento, a intenção é de trazer os alunos que recém ingressaram nestes cursos para um ambiente em que possam se sentir mais à vontade e conhecer melhor os professores e os alunos mais antigos.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Entre os resultados esperados com esta atividade, está a formação de um ambiente mais descontraído, onde professores e alunos dos cursos de Computação possam interagir, fazer novas amizades e novos contatos, potencializando, assim, uma melhoria na qualidade dos cursos. Também é esperado que estas ações e estes eventos auxiliem na redução da evasão e da reprovação dos alunos dos cursos de Ciência e Engenharia de Computação, uma vez que um bom ambiente de trabalho e de estudo é essencial para manter os alunos motivados e interessados. Por fim, o estreitamento entre calouros, alunos mais experientes e professores permitirá uma maior troca de conhecimento, reduzindo o índice de reprovações e aumentando a qualidade dos cursos.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação desta atividade, que promove a interação entre alunos e professores dos cursos de Computação, se dará através da coleta de opiniões e sugestões sobre os eventos realizados e análise das possíveis melhoras no relacionamento entre os alunos de diferentes semestres, professores e petianos do grupo PET Computação. Também serão analisados os índices de reprovações e de evasões dos alunos dos cursos, bem como o interesse dos alunos e dos professores, medindo o interesse, a participação, o envolvimento da comunidade e outros índices em relação a semestres anteriores.

Atividade - Trote Solidário

Avaliação:

Parcialmente desenvolvido

Relate os aspectos / Avaliação Atividade:

Em virtude da pandemia não foi possível executar a atividade do Trote Solidário seguindo o planejamento. Entretanto, substituímos essa atividade pela realização de jogos online de integração através da plataforma Discord. A adesão dos alunos foi significativa e possibilitou a integração saudável e cordial entre os calouros, alunos veteranos, professores e técnicos administrativos. O Diretório Acadêmico da Computação foi parceiro na realização desta atividade, propiciando diversos momentos de encontros ao longo dos semestres.

Carga Horária

20

Data Início da Atividade

22/03/2021

Data Fim da Atividade

13/08/2021

Descrição/Justificativa:

Esta atividade desenvolvida a cada início de semestre é uma alternativa ao tradicional (e eventualmente violento) trote, onde os alunos ingressantes serão estimulados a contribuir com 2Kg de alimentos não perecíveis. Além dos calouros, toda a comunidade de Computação da UFPel é convidada para participar. Nesta atividade, os donativos recolhidos são doados para entidades que auxiliam pessoas necessitadas. Alternativamente, outras atividades solidárias são desenvolvidas, como, por exemplo, a doação de sangue.

Objetivos:

Esta iniciativa tem por objetivo promover campanhas de responsabilidade social, que busquem como resultado a aproximação entre os alunos, a convivência saudável e a prática de boas ações em benefício da sociedade, promovendo o espírito solidário e cidadão nos alunos ingressantes e também em toda a comunidade relacionada. Além disso, visa buscar uma alternativa ao tradicional trote que eventualmente traz prejuízos a comunidade.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Essa atividade está prevista para acontecer duas vezes ao ano, no início de cada semestre letivo. Os alunos ingressantes, assim como toda a comunidade de Computação, são convidados a doar 2Kg de alimentos que serão arrecadados na sala do grupo PET Computação. Após o período de arrecadação, o grupo irá destinar os donativos a entidades de auxílio à pessoas necessitadas. Os alunos ingressantes e a comunidade de Computação são convidados a ir até o Hemocentro Municipal para realizar a doação. Alternativamente, o grupo PET mobiliza a comunidade e organiza a visita de um veículo do Hemocentro Municipal para que as doações possam ocorrer no Campus Anglo da Universidade.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Como resultados, espera-se transformar os tradicionais trotes em atividades coletivas que estimulem a prática de ações importantes para a sociedade como um todo. Espera-se que com a doação realizada pela comunidade acadêmica seja possível arrecadar uma grande quantidade de donativos, ou mobilizar o maior número de pessoas para realizar doação de sangue ao Hemocentro Municipal. Desta forma, estas atividades visam estimular valores de fraternidade e de compromisso social na nossa comunidade acadêmica.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

O grupo avaliará o sucesso da atividade através de reunião e discussão sobre a quantidade de pessoas atendidas pela atividade. Também será possível avaliar a atividade através da repercussão da ação dentro da comunidade e pela divulgação e atenção dada pela mídia local.