

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS
CENTRO DE DESENVOLVIMENTO TECNOLÓGICO

Disciplina: *Cálculo II*

Prof.: *Germán Suazo*

Gabarito da Segunda Prova Escrita

1. (3 pts.) A reta r é a interseção dos planos $x - y = 4$ e $y - z = 2$. A reta s é a interseção dos planos $x + y + z = 1$ e $x - y + z = 2$.
- Determine a posição relativa das retas r e s no espaço. Justifique sua resposta.
 - Se as retas r e s são concorrentes, determine o ponto de interseção; se são transversas ou paralelas, determine a distância entre elas. Em qualquer caso, mostre a metodologia e cálculos realizados.

Solução:

- a. Para determinar o ponto de passo, P_0 , e o vetor direcional, \mathbf{u} , da reta r dispomos de, ao menos, duas maneiras:
- Achar dois pontos, P_0 e P_1 , da reta r , cujas coordenadas satisfaçam, um por vez, simultaneamente as equações $x - y = 4$ e $y - z = 2$. Por exemplo, $P_0 = (4, 0, -2)$ e $P_1 = (5, 1, -1)$. Então, o ponto de passo é $P_0 = (4, 0, -2)$ e o vetor direcional é $\mathbf{u} = P_1 - P_0 = (5, 1, -1) - (4, 0, -2) = (1, 1, 1)$.
 - Achar o ponto de passo, P_0 , da reta r , escolhendo coordenadas que satisfaçam, simultaneamente, as equações $x - y = 4$ e $y - z = 2$. Por exemplo, $P_0 = (4, 0, -2)$. O vetor direcional pode ser considerado, agora, como o produto vetorial dos dois vetores normais dos planos, $\mathbf{n}_1 = (1, -1, 0)$ e $\mathbf{n}_2 = (0, 1, -1)$, ou seja,

$$\mathbf{u} = \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = (-1, -1, -1).$$

Para determinar o ponto de passo, Q_0 , e o vetor direcional, \mathbf{v} , da reta s dispomos de, ao menos, duas maneiras:

- Achar dois pontos, Q_0 e Q_1 , da reta s , cujas coordenadas satisfaçam, um por vez, simultaneamente as equações $x + y + z = 1$ e $x - y + z = 2$. Por exemplo, $Q_0 = \left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, 0\right)$ e $Q_1 = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right)$. Então, o ponto de passo é $Q_0 = \left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, 0\right)$ e o vetor direcional é $\mathbf{v} = Q_1 - Q_0 = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right) - \left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, 0\right) = (-1, 0, 1)$.
- Achar o ponto de passo, Q_0 , da reta s , escolhendo coordenadas que satisfaçam, simultaneamente, as equações $x + y + z = 1$ e $x - y + z = 2$. Por exemplo, $Q_0 = \left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, 0\right)$. O vetor direcional

pode ser considerado, agora, como o produto vetorial dos dois vetores normais dos planos, $\mathbf{n}_1 = (1,1,1)$ e $\mathbf{n}_2 = (1,-1,1)$, ou seja,

$$\mathbf{v} = \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (2,0,-2).$$

A partir de qualquer um dos dois últimos parágrafos, concluímos que as retas são não paralelas, e podem ser concorrentes ou transversas.

- b. Para calcular a distância entre as retas r e s , basta calcular a distância $d = \|\text{Proj}_{\mathbf{n}} \overline{Q_0P_0}\|$ onde \mathbf{n} é um vetor ortogonal aos dois vetores direcionais \mathbf{u} e \mathbf{v} .

Temos que $\mathbf{n} = \mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (1,-2,1)$

$$\overline{Q_0P_0} = P_0 - Q_0 = (4,0,-2) - \left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, 0\right) = \left(\frac{5}{2}, \frac{1}{2}, -2\right),$$

$$\text{Proj}_{\mathbf{n}} \overline{Q_0P_0} = \frac{\overline{Q_0P_0} \cdot \mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|^2} \mathbf{n} = \frac{\left(\frac{5}{2}, \frac{1}{2}, -2\right) \cdot (1,-2,1)}{6} (1,-2,1) = \left(-\frac{1}{12}, \frac{1}{6}, -\frac{1}{12}\right) \mathbf{e}$$

$d = \|\text{Proj}_{\mathbf{n}} \overline{Q_0P_0}\| = \frac{\sqrt{6}}{12}$. Desta maneira, conclui-se também que as retas são transversas, pois se fossem concorrentes teríamos que $d = 0$.

2. (2 pts.)

- a. Um ponto no espaço tem coordenadas cilíndricas $\left(3, \frac{3\pi}{4}, -5\right)$.

Determine as coordenadas esféricas daquele ponto, mostrando o procedimento realizado.

- b. Um ponto no espaço tem coordenadas retangulares $(-1,0,-1)$.

Determine as coordenadas esféricas daquele ponto, mostrando o procedimento realizado.

Solução:

- a. As coordenadas cilíndricas do ponto são $r = 3$, $\theta = \frac{3\pi}{4}$ e $z = -5$. Então

as coordenadas esféricas satisfazem $\rho = \sqrt{r^2 + z^2} = \sqrt{34}$, $\theta = \frac{3\pi}{4}$ e

$\tan(\phi) = \frac{r}{z} = -\frac{3}{5}$, ou seja, $\phi = 2,601173$ radianos. As coordenadas

esféricas são $\left(\sqrt{34}, \frac{3\pi}{4}, 2,601173\right)$.

- b. As coordenadas retangulares do ponto são $x = -1$, $y = 0$ e $z = -1$. Então

as coordenadas esféricas satisfazem $\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{2}$,

$\tan(\theta) = \frac{y}{x} = 0$ e $\cos(\phi) = \frac{z}{\rho} = -\frac{1}{\sqrt{2}}$, do qual, temos que, $\theta = \pi$, pois x é negativo, e $\phi = \frac{3\pi}{4}$, pois z é negativo. As coordenadas esféricas são $\left(\sqrt{2}, \pi, \frac{3\pi}{4}\right)$.

3. Considere a curva com parametrização dada por $\mathbf{r}(t) = (\cos(t), \sqrt{3}t, \sin(t))$.
- (1 pto.) Encontre a parametrização utilizando o parâmetro de comprimento de arco.
 - (1,5 ptos.) Encontre os vetores tangente, normal e binormal unitários para cada ponto da curva.
 - (1,5 ptos.) Se a curva representa a trajetória de uma partícula em cada instante de tempo, determine o valor da aceleração tangencial e normal em cada ponto da curva.
 - (1 pto.) Encontre a curvatura de $\mathbf{r}(t)$.

Solução:

a. O parâmetro de comprimento de arco, s , está relacionado com o parâmetro t mediante $s = \int_0^t \|\mathbf{r}'(\tau)\| d\tau$. Como $\mathbf{r}'(t) = (-\sin(t), \sqrt{3}, \cos(t))$, temos que $\|\mathbf{r}'(t)\| = \sqrt{\sin^2(t) + 3 + \cos^2(t)} = \sqrt{4} = 2$ e $s = \int_0^t \|\mathbf{r}'(\tau)\| d\tau = \int_0^t 2 d\tau = 2t$, ou seja, $t = \frac{s}{2}$.

Logo, a parametrização utilizando o comprimento de arco resulta $\mathbf{r}(t) = \left(\cos\left(\frac{s}{2}\right), \sqrt{3} \frac{s}{2}, \sin\left(\frac{s}{2}\right)\right)$.

b. O vetor tangente unitário $\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|} = \frac{(-\sin(t), \sqrt{3}, \cos(t))}{2}$ e assim

$$\mathbf{T}(t) = \left(-\frac{\sin(t)}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\cos(t)}{2}\right).$$

O vetor normal unitário é

$$\mathbf{N}(t) = \frac{\mathbf{T}'(t)}{\|\mathbf{T}'(t)\|} = \frac{\frac{1}{2}(-\cos(t), 0, -\sin(t))}{\frac{1}{2}\sqrt{\cos^2(t) + 0 + \sin^2(t)}} = (-\cos(t), 0, -\sin(t)).$$

Enfim,

$$\mathbf{B}(t) = \mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -\frac{\sin(t)}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\cos(t)}{2} \\ -\cos(t) & 0 & -\sin(t) \end{vmatrix}$$

$$= \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\sin(t), -\frac{\sin^2(t)}{2} - \frac{\cos^2(t)}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\cos(t)\right)$$

ou seja, $\mathbf{B}(t) = \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\sin(t), -\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\cos(t)\right)$.

- c. A aceleração é $\mathbf{a}(t) = \mathbf{r}''(t) = (-\cos(t), 0, -\sin(t))$. Logo, a componente tangencial da aceleração vale

$$a_T = \mathbf{a}(t) \cdot \mathbf{T}(t) = (-\cos(t), 0, -\sin(t)) \cdot \left(-\frac{\sin(t)}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\cos(t)}{2} \right), \text{ ou seja, } a_T = 0. \text{ A}$$

componente normal da aceleração é

$$a_N = \mathbf{a}(t) \cdot \mathbf{N}(t) = (-\cos(t), 0, -\sin(t)) \cdot (-\cos(t), 0, -\sin(t)) = 1.$$

- d. A curvatura está dada por

$$\kappa(t) = \frac{\|\mathbf{T}'(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|} = \frac{\left\| \frac{1}{2}(-\cos(t), 0, -\sin(t)) \right\|}{\left\| (-\sin(t), \sqrt{3}, \cos(t)) \right\|} = \frac{\frac{1}{2}}{2} = \frac{1}{4}.$$