



**CARACTERIZAÇÃO DA DISCIPLINA
FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO**

CURSO/SEMESTRE	Bacharelado em Química/1º e Licenciatura em Química
DISCIPLINA	FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO
CARÁTER DA DISCIPLINA	Bacharelado em Química (obrigatória) Licenciatura em Química (optativa)
PRÉ-REQUISITO	
CÓDIGO	100097
DEPARTAMENTO	INFORMÁTICA
CARGA HORÁRIA TOTAL	34
CRÉDITOS	2
NATUREZA DA CARGA HORÁRIA	SEMESTRAL
ANO/SEMESTRE	2005 / 1
PROFESSORES RESPONSÁVEIS	2210851 - Eliane da Silva Alcoforado Diniz (Responsável) 0420085 - José Luis Costa Rosskoff (Ministrante)
OBJETIVOS	O aluno deverá ser capaz de: adquirir conhecimentos básicos e gerais sobre o uso de computadores digitais e sobre as linguagens de programação mais utilizadas na solução de problemas técnico-científicos; utilizar os principais recursos básicos de um sistema operacional de microcomputador; utilizar os recursos básicos de um processador de textos.
EMENTA	Conceitos básicos de computação. Representação da informação. Sistema de desenvolvimento de programas: as linguagens de programação e de controle de serviços. Sistema operacional de microcomputadores: noções gerais, principais comandos e utilitários. Processador de textos: noções gerais, principais recursos, utilização.
PROGRAMA	<p>Unidade I - CONCEITOS BÁSICOS DE COMPUTAÇÃO</p> <p>1.1 - Conceitos gerais. Evolução de computadores. 1.2 - Componentes fundamentais de um computador. Sistemas de computação - noções. Microcomputadores. 1.3 - Representação da informação. Sistemas de numeração. Tabelas de codificação. 1.4 - Introdução às linguagens de programação. Conceitos de interpretação, compilação e execução. Caracterização de algumas linguagens com exemplos.</p> <p>Unidade II - SISTEMA OPERACIONAL DE MICROCOMPUTADORES</p> <p>2.1 - Fundamentos. Linguagem de controle de serviços. 2.2 - Noções sobre a organização dos arquivos em disco. Formatação de discos. 2.3 - Principais comandos e arquivos de controle. Utilização do sistema operacional. Manipulação de arquivos em disco. 2.4 - Noções sobre os principais utilitários disponíveis para o sistema de computação em uso.</p> <p>Unidade III - PROCESSADOR DE TEXTOS</p> <p>3.1 - Introdução. Editor e processador de textos. Principais elementos da programação de textos. Principais processadores de texto. 3.2 - Seleção do processador de textos a ser utilizado. Arquivos de textos: identificação, características, segurança etc. 3.3 - Utilização do computador no planejamento, elaboração e re-estruturação de textos.</p>
BIBLIOGRAFIA	MEIRELLES, F. S. Informática, Novas Aplicações com

	<p>Microcomputadores. São Paulo: Makron Books, 1994.</p> <p>NORTON, Peter. Introdução à informática. Makron Books. São Paulo, 1996.</p> <p>Livros e Apostilas sobre o sistema operacional e os aplicativos específicos utilizados.</p> <p>Sistema de Ajuda <i>On Line</i> dos aplicativos utilizados.</p>
--	---

